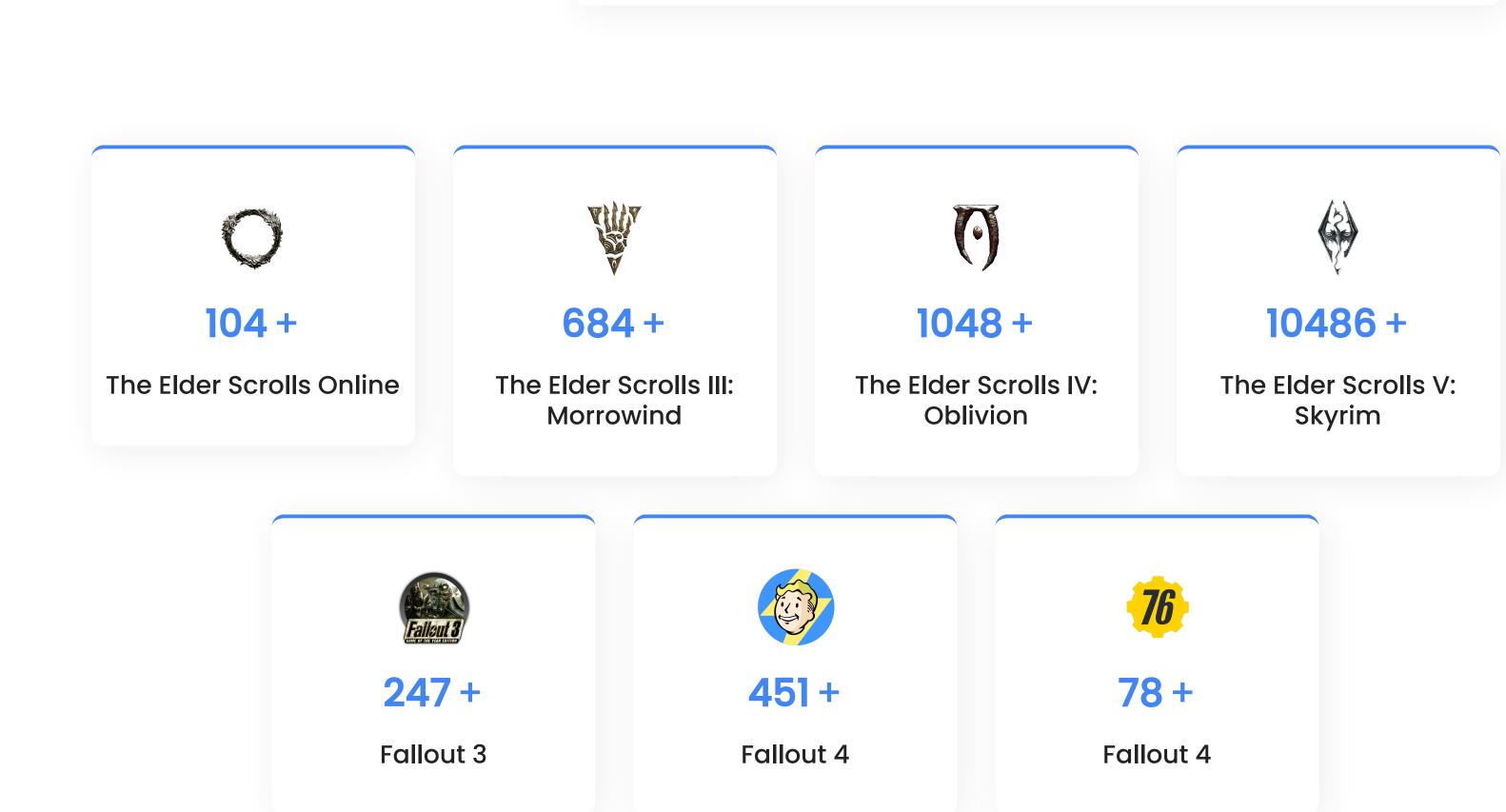
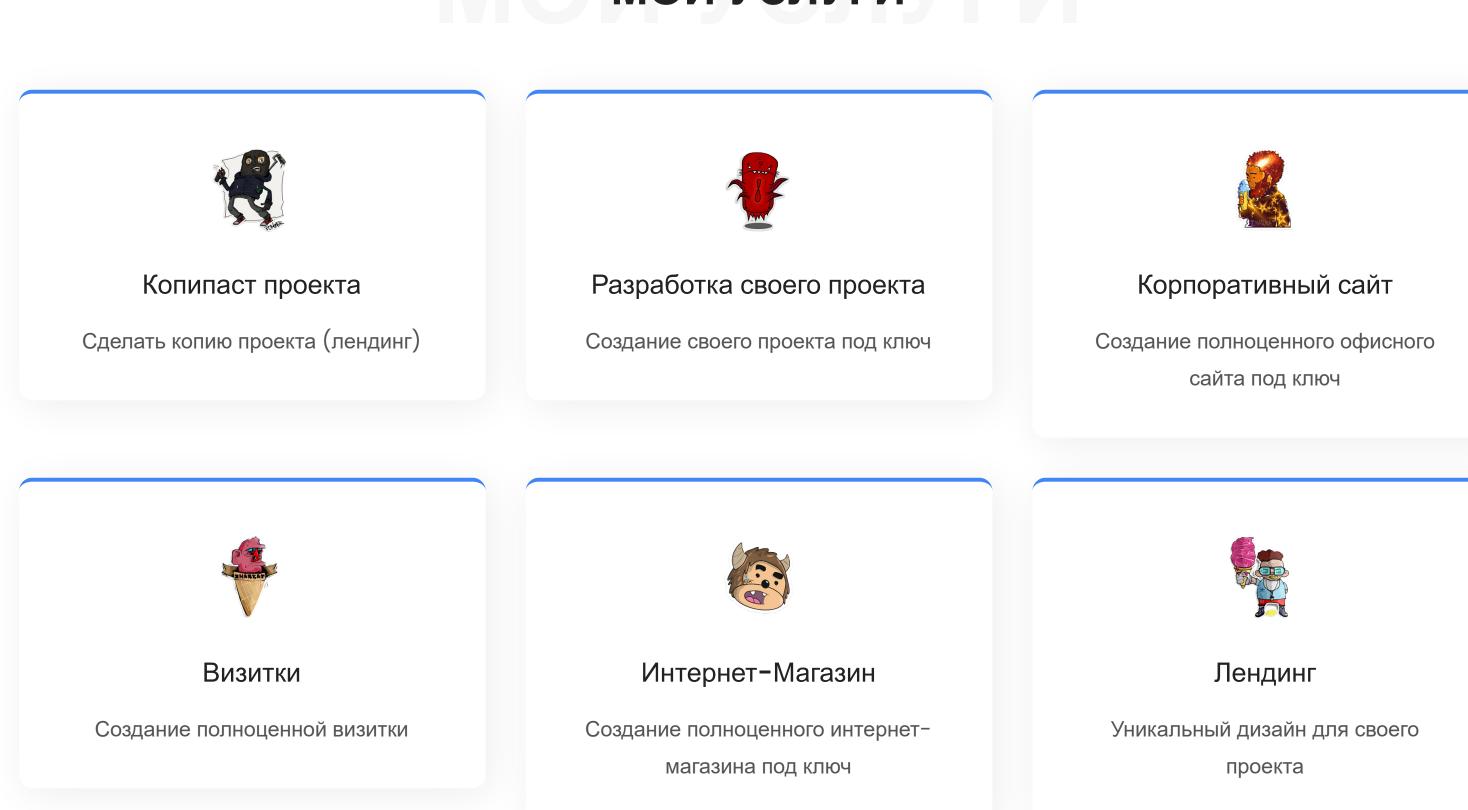
ОБО МНЕ



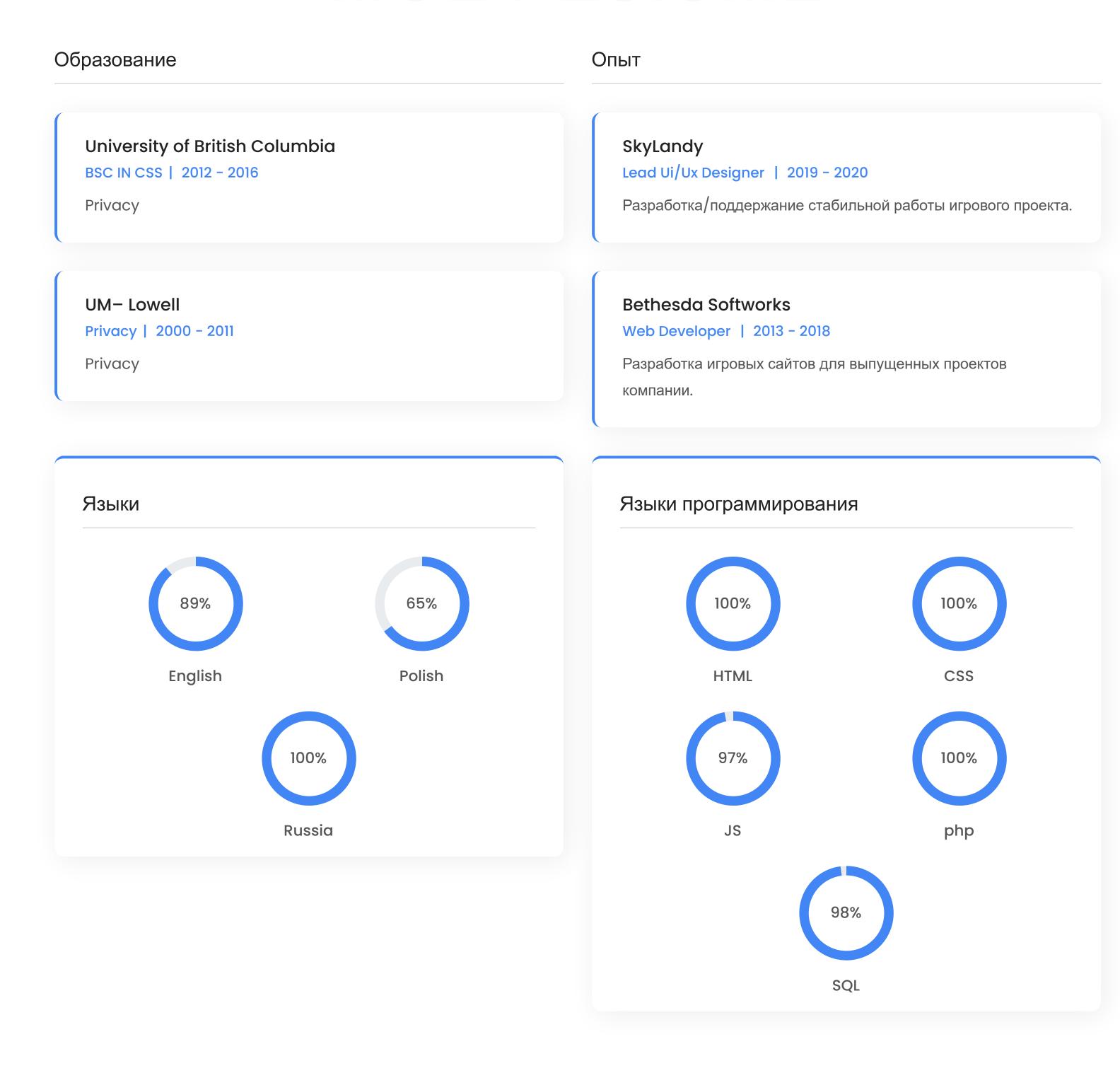
Здравствуй, друг. Думаю, тебе стоит узнать меня поближе. Именно так я смогу показать тебе ценность моего пути, идя по которому,я приобрел все необходимые знания для создания проекта, за которым ты сюда пришел.Меня зовут Себастьян. Я родился в городе Москва. Мое знакомство с компьютером началось с самого детства. В то время я был довольно-таки замкнутым, из-за чего у меня было мало общения со сверстниками. Как и многие другие, я компенсировал эту проблему компьютером. До одиннадцати лет я проводил большую часть жизни в играх. Но постепенно ко мне пришло осознание, что я так теряю время в виртуальных мирах. И не смотря на то, что сейчас мною пройдено более девяти тысяч игр, я рад, что в том возрасте принял решение что-то менять. У меня в голове появлялись идеи, которые хотелось как-то реализовать. Но у меня была нехватка знаний и отсутствие плана, поэтому даже простые идеи воссоздать я не мог. Пришлось искать информацию на всех известных и доступных сайтах, форумах, площадках. По итогу мне попался проект по созданию игры Майнкрафт на Ютуб. Сразу же захотелось сделать что-то подобное. Я долго пробовал и у меня получалось, однако результат меня не устраивал. Мне потихоньку даже начинало надоедать, но новые идеи все также мотивировали меня. Отдохнув несколько дней, я продолжал. Спустя год долгих и упорных стремлений, по видеороликам мне удалось создать то, что смогло наградить меня желанным результатом. Это, естественно, сподвигло меня учиться дальше. В то время как я развивался, ко мне приходила уверенность. Эта уверенность толкнула меня заняться собой не только умственно, но и физически, ведь основной причиной моей замкнутости была полнота. Спустя три года я познакомился с даркнетом. Начал изучать темную сторону интернета и у меня появились новые знакомства. После простоя, на конец третьего года обучения я начал брать заказы с форумов, первый из которых был Двач. Поначалу пришлось адаптироваться, ведь у всех были свои пожелания, приходилось работать быстрее. И пускай что-то выходило криво, переделывая, я получал бесценный опыт,позволяющий делать свою работу быстрее и качественнее. Как следствие - попал в команду на дваче. Продолжая учиться, я менял команды для достижения новых вершин. Через некоторое время у меня случилась травма бедра, поэтому со спортом пришлось на время завязать, и я всецело посвятил себя любимому делу. Спустя одиннадцать лет упорного развития, я кардинально изменил свою внешность и достиг того уровня программирования, что смог уверенно возглавить собранную команду и переехать в Штаты, а также готов принять работу высокой сложности. Да, было тяжело, пока ребята наслаждались жизнью в удовольствие, я вкладывал все свободные крупицы своего времени в развитие своих навыков. Однако теперь я способен помочь тебе достичь всех поставленных тобою целей. Буду рад помочь, мой друг.



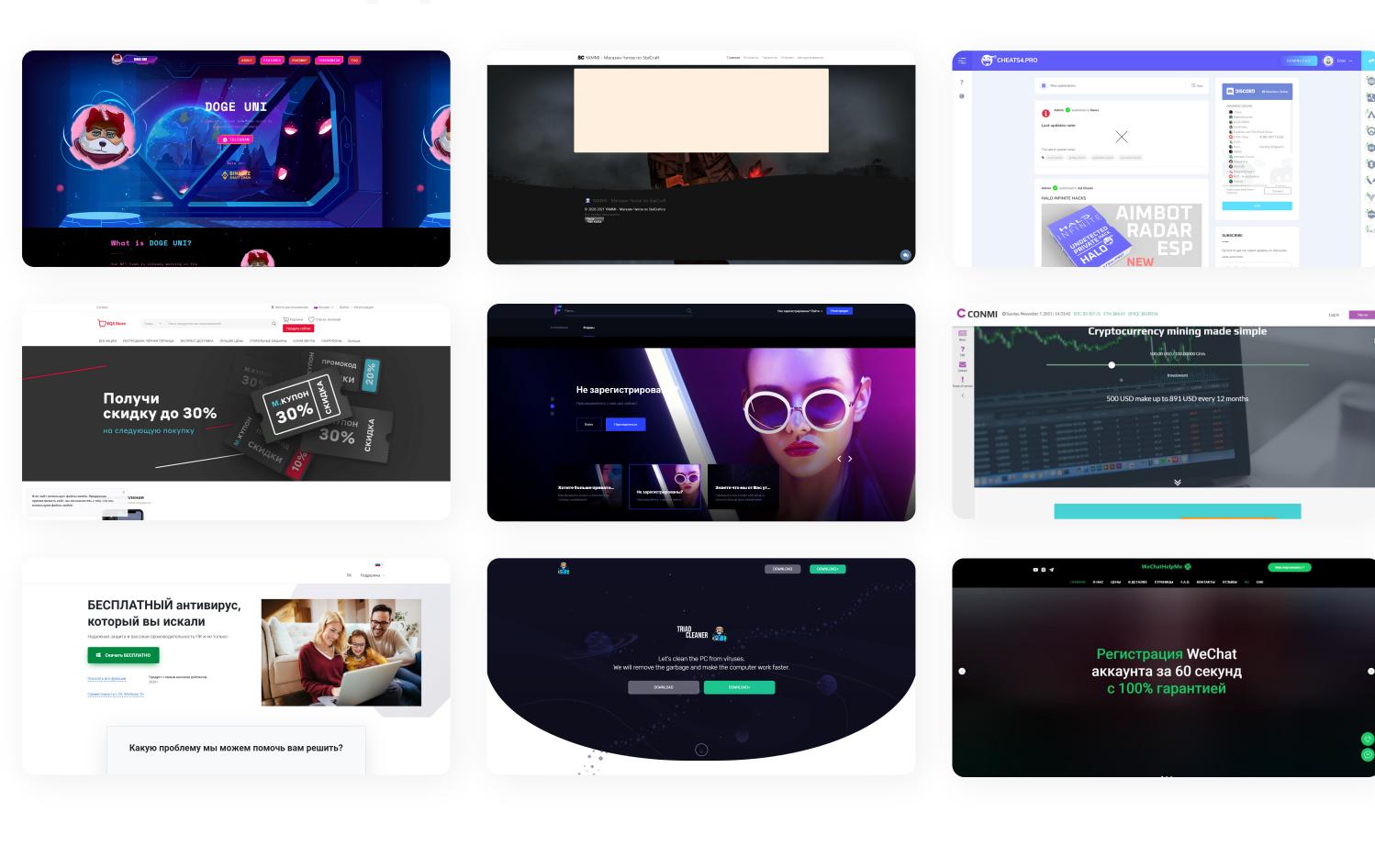




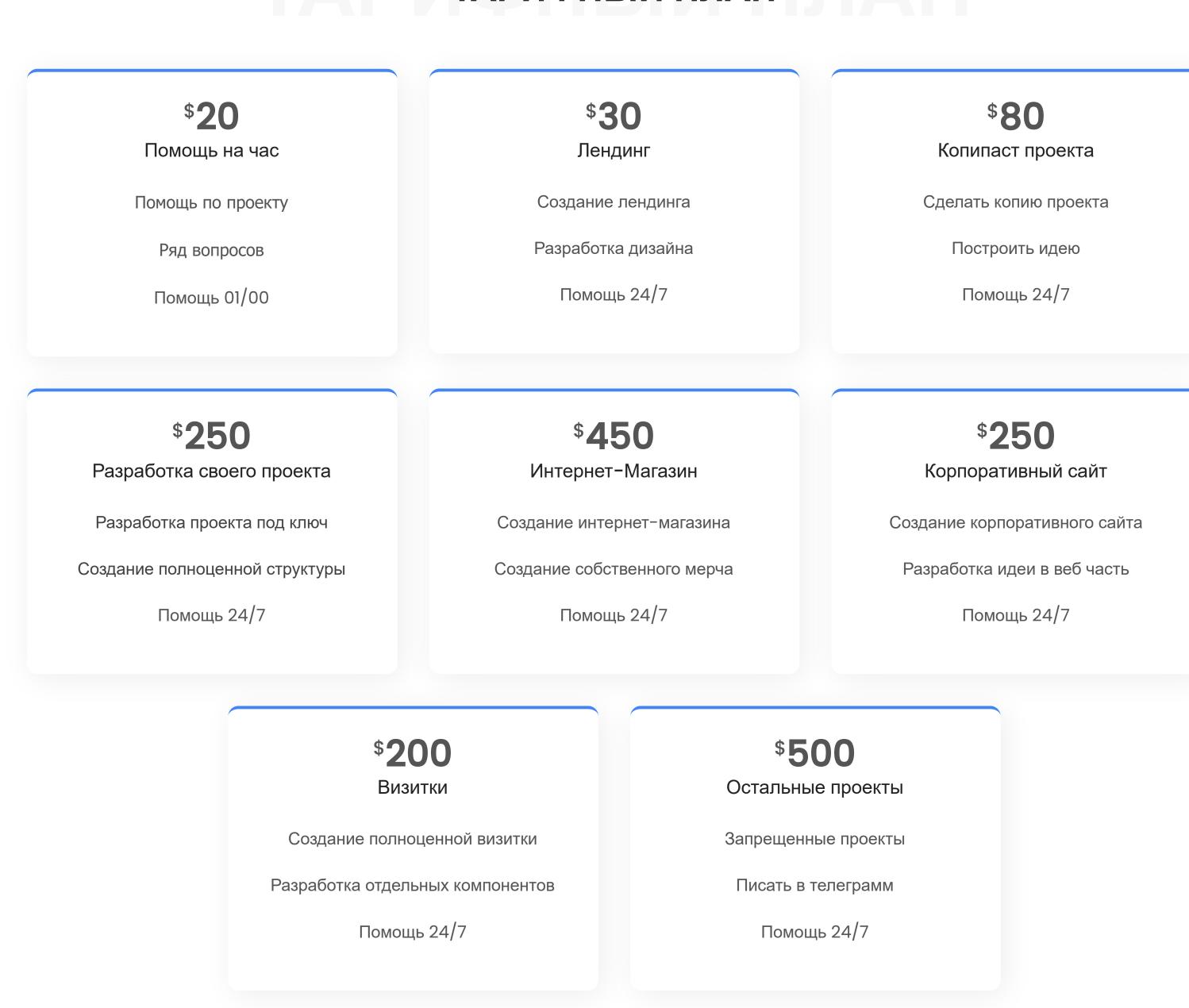
МОЕ РЕЗЮМЕ

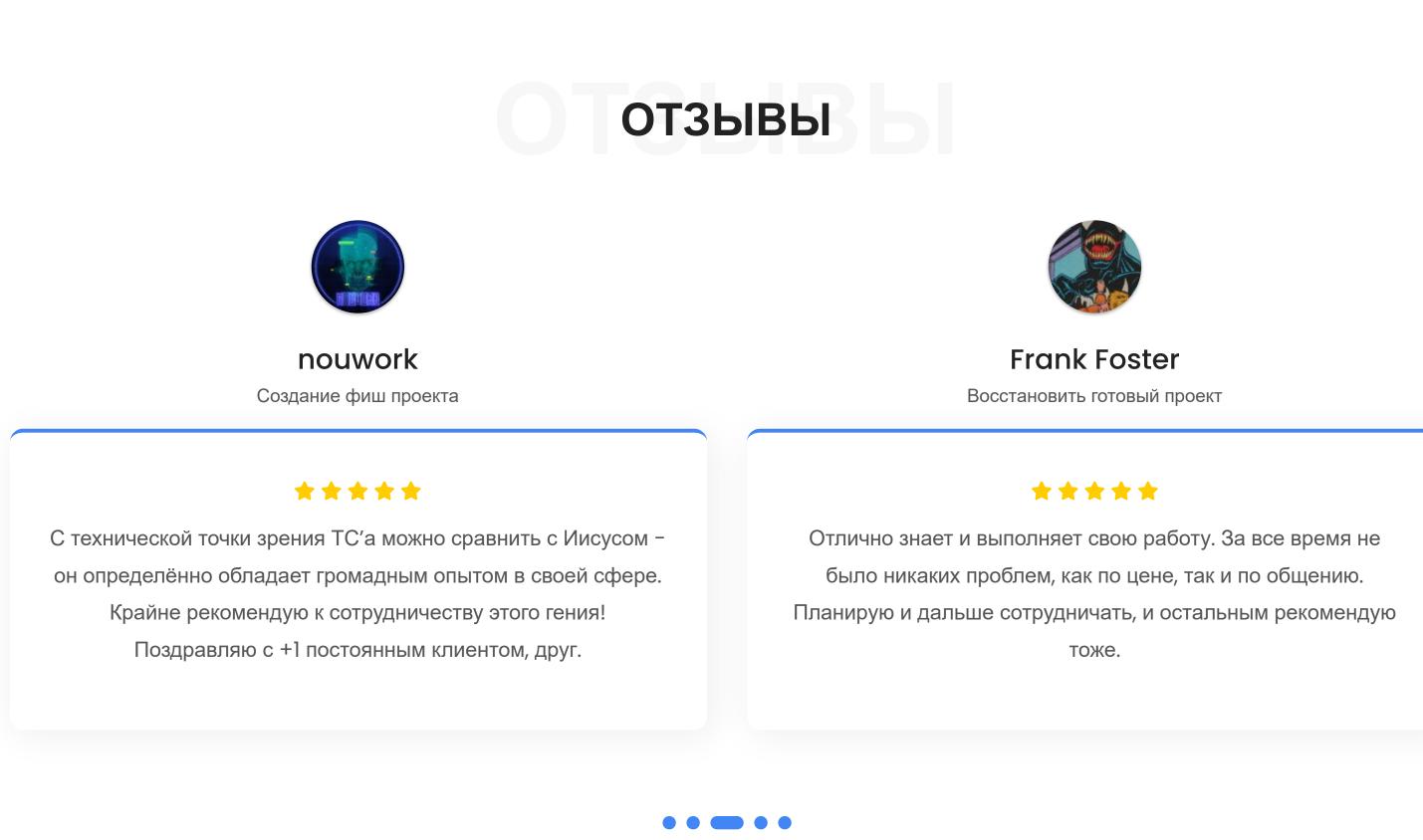






ТАРИФНЫЙ ПЛАН





Copyright © 2021. All rights reserved by DaLvice